

LA BOSSETA DE LES SORPRESES

Tipus: Joc de Percepció. Jugar amb els sentits

Edat: 8 a 9 anys

Material: Bosses opaques o de tela amb els mateixos elements a dintre.

Desenvolupament: Es passa una bossa amb diferents objectes; cada jugador pot tocar el seu contingut durant dos minuts. Després de passar la bossa, cada jugador diu el que creu que ha tocat dintre d'ella. Quan tots ho han dit se'ls mostra el contingut. Guanya qui ha encertat més objectes. El joc es fa més ràpid si s'usen diverses bosses amb objectes idèntics.

9 a 12 anys

NOMS GEOGRÀFICS

Tipus: Joc d'aprenentatge per treballar la memòria.

Edats: De 9 a 12 anys

Materials: Cap

Desenvolupament: Els jugadors s'asseuen en rotllana. El pare o la mare diu un nom geogràfic (riu, muntanya, etc.) i el jugador que està a la seva dreta ha de dir altre nom que comenci amb l'última lletra d'aquest nom. Així segueix la ronda, en la qual cadascun ha de dir per torn un nom que comenci amb l'última lletra del jugador anterior. El que no ho fa queda eliminat, el que queda últim guanya.

Observacions: una variant seria: en lloc de demanar noms geogràfics, es poden demanar: verbs, estris de la casa, països, o qualsevol altre tema.

MALA MEMÒRIA

Tipus: cognitiu- motor

Edat: 9 a 12 anys

Material: post-it i retoladors

Desenvolupament: Un dia s'aixequen i no recorden qui són, solament recorden que són persones famoses. decideixen llavors anar a una convenció anomenada bad-memory. Quan arriben s'adonen que són reconeguts per un munt de famosos que igual que ells van perdre la memòria. Cadascú fa un post-it per a l'altre que te a la dreta seu on figura el nom de qui suposadament és. Es poden utilitzar personatges que agraden als nens, per ex. Batman, Bart Simpson, Garfield, etc... Després li col·loca al front enganxat. El joc comença quan tots tenen el post-it d'identificació enganxat al front de manera tal que tots vegin qui és l'altre, però no puguin veure qui són ells. Un comença fent una pregunta als altres, la qual només tingui una resposta de sí o no, per exemple. Sóc home?. Si l'encerta continua fent preguntes si no, li toca al company següent. El joc finalitza quan tots han descobert el seu personatge.

LA MEMÒRIA DE L'ARQUITECTE

Tipus: Memorístic i d'habilitats comunicatives

Edat: 9 a 12 anys

Material: Dues piles iguals de jocs de construcció tipus Lego

Desenvolupament: Un participant fa una construcció sense que els altres el vegin. Quan acaba crida i un altra participant entra i observa i memoritza la construcció durant 5 minuts màxim. En acabar passa a una altra habitació on ha de descriure verbalment als altres com està construït per tal que aquests puguin reproduir-lo de la manera més fidel. No podrà intervenir amb les mans només verbalment. Quan hagin acabat la construcció segona tots aniran a veure la primera i compararan la semblança d'una a l'altra. També es diran si els hi ha costat molt fer-ho sense intervenir manualment, només amb instruccions verbals.

WEBGRAFIA

<http://www.ipaspain.org/>: Associació internacional por el derecho de los niños y las niñas a jugar

<http://www.jugueteseguro.coop/web/cas/>: Cooperativa Abacus

<http://www.pangea.org/alianzainfancia/ca/presentacio.html>: Associació de professionals de l'educació i la salut en pro de la dignitat de l'infància

<http://www.lamardeletras.com/blog/?p=388>: Referències de llibres molt interessants per a pares

<http://www.crecerjugando.org/pdf/jugarfamilia.pdf>